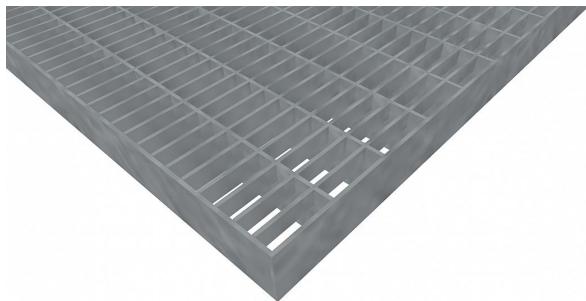


Pororošty PR-33/11-30/3 - nerez V2A (1.4301)- morená - 700x1000

» POROROŠTY » nerezové 1.4301 » rozmer 700 x 1000 mm



Popis

Lisované pororošty s nosným pásikom 30/3 mm, kde prvý údaj udáva výšku a druhý silu nosných pásikov. Rozstup oka roštu je 33/11 mm, kde opäť prvý údaj udáva osový rozstup nosných pásikov a druhý údaj je potom osový rozstup nenosných pásikov. Svetlosť oka je 30/9 mm.

Tento pororošt je štandardne lemovaný zo všetkých strán pásikom o sile nosného pásika, v tomto prípade sa jedná o pásik 30/3.

Ako výrobný materiál je použitá nerezová oceľ V2A (1.4301) v povrchovej úprave morením.

Protišmykové prevedenie roštu nie je realizované.

Nosná dĺžka pororoštu je 700 mm. Svetlá vzdialenosť podpôr konštrukcie pod roštom by mala byť 640 mm, keďže rošt by mal na každej strane nosnej dĺžky ležať minimálne 30 mm na konštrukcii. Nenosná šírka pororoštu je 1000 mm.

Tieto pororošty sú vyrobené podľa normy DIN 24537-1 a spĺňajú všetky jej požiadavky.

Pororošty sú vyrobené v štandardnej výrobnej tolerancii podľa RAL-GZ 638.

Viac o normách a toleranciách nájdete na stránkach www.rodif.sk.

| | |
|---------------------|----------------------|
| Kód produktu | 110.3311.2212 |
| Šírka (mm) | 1 000 |
| Hmotnosť | 27,75 Kg |
| Zvyčajná dostupnosť | obvykle do 31-35 dní |

Lisovaný pororošt (PR), 33/11 - rozstupy nosných 33 mm / rozperných 11 mm, výška 30 mm, sila 3 mm, nerezová oceľ V2A (1.4301, AISI 304) v povrchovej úprave morením, bez protišmyku.

Dostupnosť na hlavnom sklade:

Na objednanie

Parametry

| | |
|---------------------|--|
| Kód produktu | 110.3311.2212 |
| Hmotnosť | 27,75 Kg |
| Typ výrobku | Lisovaný pororošt (PR) |
| Detail typu | 33/11 - rozteče nosných 33 mm / rozpěrných 11 mm |
| Nosný pásik | výška 30 mm, síla 3 mm |
| Materiál | nerezová oceľ V2A (1.4301 / AISI 304) - mořená (Moř) |
| Protišmyk | bez protiskluzu |
| Dĺžka (mm) | 700 |
| Šírka (mm) | 1 000 |
| Zvyčajná dostupnosť | obvykle do 31-35 dní |
| www | www.RODIF.cz/podlahove-rosty/lisovane-rosty-pr |